

Historische Spiele und Unterhaltungsweisen

Übertragen aus „Buch der Spiele“ von Alban von Hahn (Nachdruck der Originalausgabe 1893)

Teil 3: Die Briefmarkensprache ♥

Der Briefmappe von „Über Land und Meer“ entnehmen wir das folgende System einer Briefmarkensprache, um sich nach diesem Beispiel allerhand geheime Mitteilungen zu machen. Je nach Platzierung der Briefmarke ergibt sich eine andere Botschaft:

Links oben

Aufrecht „Ich liebe dich!“

Verkehrt „Ich hasse dich!“

Quer nach innen „Grüß Gott, Liebchen!“

Quer nach außen „Mein Herz gehört einem anderen.“

Links unten

Aufrecht „Treue findet ihren Lohn!“

Verkehrt „Du hast dich durch Prüfungen bewährt!“

Quer nach innen „Ich wünsche ihre nähere Bekanntschaft.“

Quer nach außen „Lass mich allein in meinem Schmerz!“



Mitte der rechten Seite

Aufrecht „Nimm meine Liebe an!“

Verkehrt „Ich bin vergeben.“

Quer nach innen „Ich sehne mich, dich zu sehen!“

Quer nach außen „Bleibe mir fern!“

Mitte des oberen Randes

Aufrecht „Ja!“

Verkehrt „Nein!“

Quer nach links „Ich komme!“

Quer nach rechts „Ich kann nicht kommen!“

Mitte des unteren Randes

Aufrecht „Krank!“

Verkehrt „Alles verloren!“

Quer nach links „Ich verreise!“

Quer nach rechts „Auf der Schwelle des Todes!“



Rechts oben

Aufrecht „Ich wünsche deine Freundschaft!“

Schräg „Schreibe sofort!“

Verkehrt „Schreibe nicht mehr!“

Quer nach innen „Alle Hindernisse sind beseitigt.“

Quer nach außen „Liebst du mich?“

Rechts unten

Aufrecht „Deine Liebe macht mich glücklich!“

Verkehrt „O, du Treuloser!“

Schräg „Halte um meine Hand an!“

Quer nach innen „Meine Angehörigen willigen ein.“

Quer nach außen „Meine Angehörigen willigen nicht ein!“

Deutsches SPIELMuseum e.V.

Neefestraße 78 a | D-09119 Chemnitz

Tel. +49 371 - 30 65 65

www.deutsches-spielmuseum.de


